

FLOW

**«Firma spielen»
macht krank**

**Flow-Zusammenarbeit
ist die Medizin** 

**Kennst du
«Firma spielen»?**

Typische Symptome von «Firma spielen»

einen Termin, um etwas Wichtiges zu besprechen, im **übernächsten Monat** ansetzen (erst dann können alle)

Sitzungen von früh bis spät und keine Zeit, die Arbeit zu erledigen

Manipulation: **«wie können wir die Belegschaft dazu abholen / ihnen das verkaufen?»**

man kommt bei etwas nicht weiter, bringt es aber aus Scham nicht ins Team / zur Vorgesetzten und **bleibt blockiert**

überall nur Risiken und Probleme sehen und eine starke Idee deswegen bis zur Unkenntlichkeit verwässern

sehr ausführlich über etwas informieren, um **fleißig** zu erscheinen

mit «das möchte ich challengen» **dafür sorgen, dass wieder nicht umgesetzt wird**

Das ist **nicht mein Bereich** / das steht nicht in meinem Pflichtenheft / das ist ausserhalb meiner Kompetenz

Gleichgültigkeit: **«Das ist nicht unser Problem.»**

Unterforderung: Wochenlang an einer Powerpoint Präsentation rumbasteln, weil man **sonst nichts zu tun hat / zu tun bekommt**

etwas macht keinen Sinn aber **man macht es trotzdem**, weil so entschieden wurde

Mit **«das ist dein Job» / «das ist deine Verantwortung»** aus der Affäre ziehen

In Sitzungen an anderem arbeiten (müssen), um überhaupt etwas erledigt zu bekommen

sich nicht wohl fühlen, aber **so tun als ob alles ok ist** («professionell sein»)

und so weiter.

Firma spielen macht krank.

«Firma spielen» = Dinge tun, die man «halt so machen muss»,
ohne je zu hinterfragen, ob das wirklich Sinn macht.

Firma spielen sieht vordergründig wie Arbeit aus und
fühlt sich wie Arbeit an –

ist aber ein **gigantisches Ablenkungsmanöver**

Firma spielen

bremst aus

verletzt

lenkt ab

isoliert

fragmentiert

macht krank

demotiviert

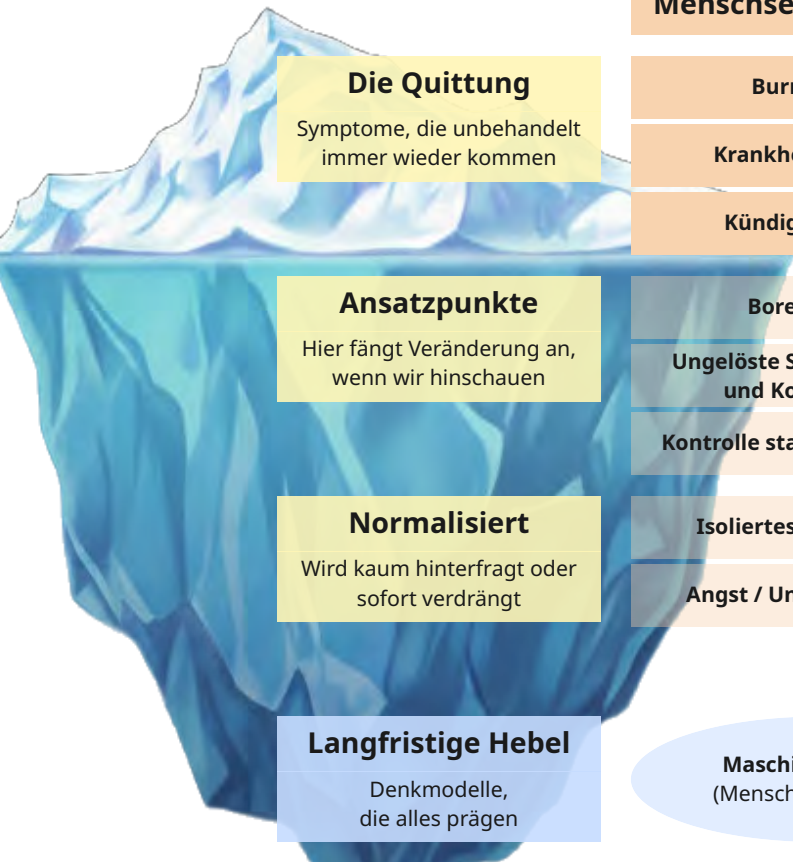


Menschen sind keine Zahnräder
in einer Maschine

Wir können Menschen nicht in
eine Maschinenlogik pressen.

das ist nicht produktiv, führt nicht
zu Effizienz oder zu Agilität

«Firma spielen» Eisberg



Die Quittung

Symptome, die unbehandelt immer wieder kommen

Ansatzpunkte

Hier fängt Veränderung an, wenn wir hinschauen

Normalisiert

Wird kaum hinterfragt oder sofort verdrängt

Langfristige Hebel

Denkmodelle, die alles prägen

Wohlbefinden / Menschsein können

Burnout

Krankheitstage

Kündigungen

Bore-Out

Ungelöste Spannungen und Konflikte

Kontrolle statt Vertrauen

Isoliertes Arbeiten

Angst / Unsicherheit

Produktivität / Ergebnis

Budget-Überschreitungen

Projekte mit wenig Impact

Alles dauert ewig / Stau

Zeitdruck und ständige Ablenkung

Unklarheit und Missverständnisse

Unklarer Purpose

Aufschieben und Vertagen / Nicht entscheiden

«Das steht nicht in meinem Pflichtenheft»

übervolle Kalender / nie Zeit für Wichtiges

Fehlende Agilität und Experimentierfreude

Endlose Sitzungen

«Das entscheidet die GL» (Stillstand kreieren)

Sicherheitsdenken

Maschinendenken
(Mensch als Zahnrad)

Hierarchie-Pyramide
(langsam, schwerfällig)

«Das haben wir schon immer so gemacht»

Firma spielen kostet unvorstellbar viel Geld.

Alle Symptome, die wir jetzt
angeschaut haben, kreieren
Leerlauf und Kosten. Doch
nicht nur das:

Um die Effekte und Schäden von «Firma spielen» muss
man sich **aufwändig** kümmern

Interventionen

Metasitzungen

Kriseninterventionen

Krankheitskosten

Mediation

etc.

all das ist nur
Symptombekämpfung

trägt nichts zum Purpose bei

kostet wertvolle Ressourcen, die
produktiv genutzt werden könnten

schwächt die Organisation

Was kann man
dagegen tun?

**Flow-
Zusammenarbeit**

Menschen zusammen unterwegs

Begriff Zusammenarbeit wird
oft missverstanden

Koordiniertes
Einzelkämpfertum

Menschen sind nicht Zahnräder,
sondern lebendige Teile eines
Organismus

Menschen sehnen sich nach
Gemeinschaft.

Wie können wir Begegnung,
Gemeinschaft,
Zusammengehörigkeit schaffen?

das Zauberwort in
Zusammenarbeit ist **«zusammen»**

Was ist Flow- Zusammenarbeit?

Flow-Zusammenarbeit:

Dank Konzentration auf den Flow viel höhere Effizienz und Zufriedenheit.

Flow-**Zusammen**arbeit:

Viel, viel mehr miteinander, fast nichts separat. Dadurch Alignment und Teamgeist.

Flow-Zusammen**arbeit**:

Fokus auf Tun, nicht auf Reden. Dinge werden viel schneller fertig.

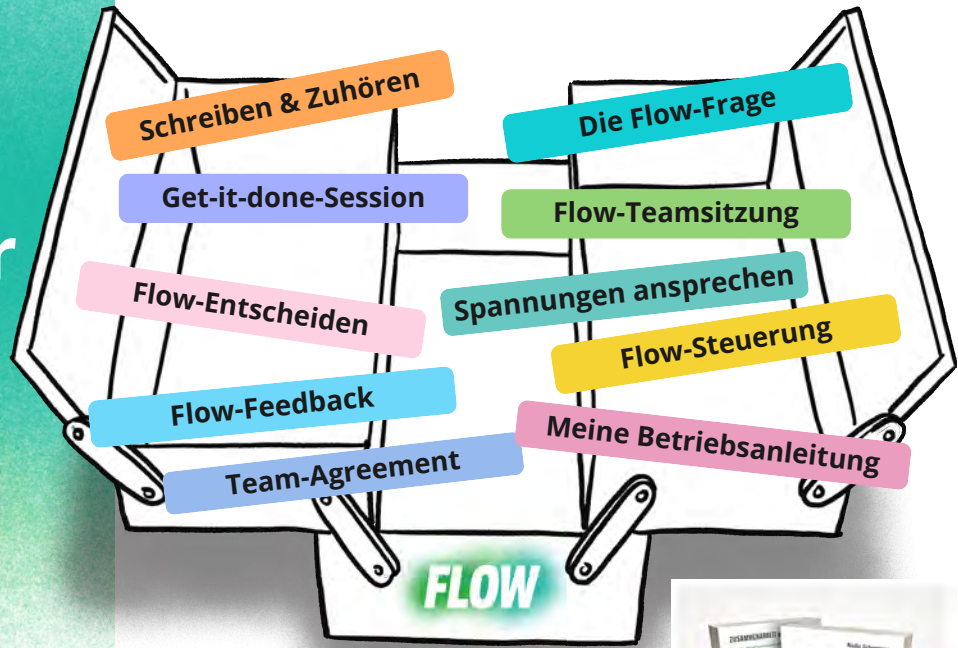
Auf den Flow auf allen Ebenen achten

1) Individueller Flow

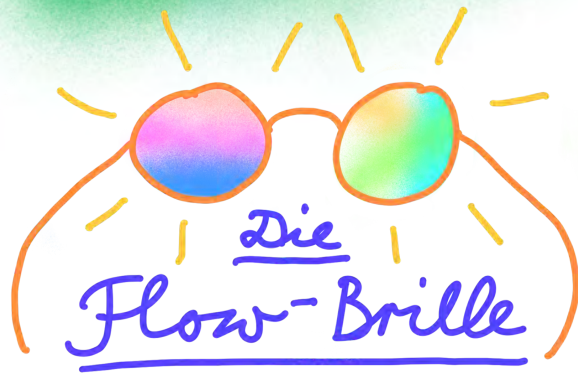
2) Teamflow

3) Arbeitsflow

10 Werkzeuge für mehr Flow, die jede Person anwenden kann



Purpose &



Wenn wir darauf achten,
dass allen der **Purpose** klar ist

Wenn wir uns die Flow-Brille aufsetzen
und darauf achten,
wie **die Arbeit fließt**
und **die Menschen Flow haben**

sind wir schon auf Track und
«Firma spielen» zieht an uns vorbei

Die «Get-it-done-Session»

Voneinander Lernen ohne Buch



Nur Isa kann das?



00:21

Sich treffen, um gemeinsam Arbeit zu erledigen

nicht um Arbeit zu besprechen

das Effizienteste, was es gibt

alle sind aligned

es bleibt keine Frage offen

Arbeit ist erledigt = Flow

«Unsere Betriebsanleitung»

Als Mensch zur Arbeit _ ohne Buch

Verstecken alle ihre Potenziale?



00:16

Alle Menschen ticken anders

Verschiedenartigkeit zeigt sich in Reibung

wenn man weiss, wie die anderen funktionieren...

reduziert sich die Reibung

ich weiss, wie ich auf die andere Person zugehen kann

mehr Flow und Effizienz

mehr willkommen sein als einzigartiger Mensch

mehr Freude

Flow-Bremser und Krankmacher Nr. 1: Spannungen und Konflikte

Spannungen im Team - ohne Buch



00:18

Konflikte vermeiden machen sie gefährlicher

Konflikte sind ein Hinweis, dass sich etwas verändert hat, dass etwas fehlt, etwas angeschaut werden könnte

Konflikt = Potenzial!

Darum:
Sich auf den Konflikt zubewegen!

reingehen und kreativ werden

Wirkung der Werkzeuge auf Produktivität und Gesundheit:

Tool	Kurzbeschreibung	Produktivität	Gesundheitsfördernd
Get-it-done-Session	Arbeit zusammen machen statt separat	raschere, bessere, gemeinsame Ergebnisse	Team-Geist, mehr Spass, Beitrag leisten
Flow-Steuerung Kanban	sehen, was passiert und wo es stockt	mehr Effizienz, mehr erledigt	Priorisierung und Fokus klar, weniger Druck, Arbeit bewältigbar
Spannungen ansprechen	Mitteilen, wo es nicht fließt	Mehr gegenseitiges Verständnis, mehr Flow im Alltag	Verbundenheit, weniger Sorgen
Schreiben & Zuhören	in kürzester Zeit systematisch alle Stimmen gleichwertig hören	bessere Ideen, mehr Perspektivenvielfalt	mehr Wertschätzung, einbezogen sein, relevant sein
Flow-Entscheiden	sofort sehen, was der ganze Raum denkt, Fokus auf Dissonanzen	rascher und robuster entscheiden, Spannungen integrieren	einbezogen sein, mitentscheiden können
Flow-Feedback	Feedback, das beiden Seiten Flow bringt	klarere Hinweise, was man anders machen kann, steilere Lernkurve	keine Beurteilung und Bewertung, gewaltfreie Kommunikation
Betriebsanleitung	Wissen, wie die anderen funktionieren, Verschiedenartigkeit in den Alltag integrieren können	mehr Klarheit im Umgang miteinander, direktere Wege	Wertschätzung von Individualität und Authentizität

#niewiederfirmaspielen

Du kannst gleich heute mit Firma spielen aufhören:

Die Momente erkennen, benennen, anders handeln.

Stelle dir die **Flow-Frage** und bringe sie
in den Raum.

Höre auf, mit deinem / in deinem **Team**
«Firma zu spielen»

Weigere dich, in der **Organisation, in allen Teams** und
allen **Gremien** «Firma zu spielen»

Nutze Zusammenarbeits-Tools, die euch
zusammenbringen und auf den Flow fokussieren.

Flow auf Organisations-Ebene

Es gibt Flow-Themen, die niemand alleine lösen kann. Diese müssen organisationsweit und strukturell angepackt werden.

Beispiel: Alle haben **überfüllte Terminkalender**.
Terminfindung ist ein Albtraum. Alles verzögert sich ewig.

Struktureller Ansatz:
**Organisationsweit koordinierte Kalenderstruktur
und Sitzungskultur.**

Schaffung von Sitzungscontainern für mehr Austausch und mehr Flow in den Teams, teamübergreifend und organisationsweit.

Zu diesem System gehören zum Beispiel:



**Organisationsweit sitzungsfreier Halbttag, um
gemeinsame Gefäße zu schaffen**



**Get-it-done-Tag, um gemeinsam Projekte und
übergreifende Vorhaben umzusetzen**



**Capacity Building im Bereich Facilitation bei allen
Mitarbeitenden (auf 3 Skill-Stufen)**

#niewiederfirmaspielen

«Gemeinsam statt einsam»

Bringt auch Flow: Nicht allein sein mit Themen.
Andere einladen, sich mit anderen austauschen.

Tu dich mit anderen zusammen, die nicht mehr Firma
spielen wollen.

In der eigenen Organisation, und mit Menschen aus
anderen Organisationen.

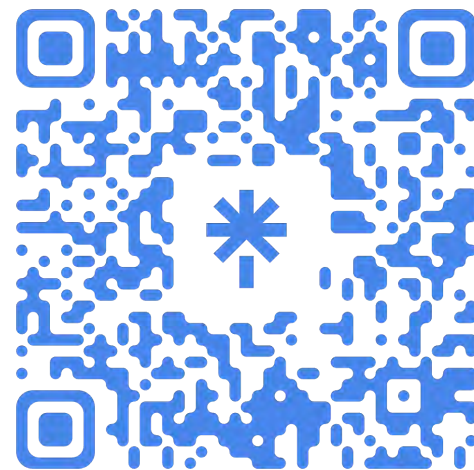
Wenn ihr Lust habt, euch ab und zu mit gleichgesinnten
über diese Themen zu unterhalten, ermutigt werden im
Ausprobieren und Erfahrungen zu teilen:

Komm in die
#niewiederfirmaspielen
Community



Zum Schluss:
ein einfacher KPI
für Flow

***Macht es
Spass?***



linktr.ee/flow_collaboration